Exercices – Série 1

Pour cette série d’exercice, créez un repository spécifique /JS/S1/serie-01/ et publiez-le sur GITHUB en public. Chaque exercice sera dans son propre sous-répertoire (exo-01…). Quand les exercices sont fini : COMMIT et PUSH.

# Poser une question

Écrire un programme javascript qui demande à l’utilisateur de taper son nom et de lui afficher son nom avec le message de bienvenue.

# Manipulation des variables

Créez une page index.html et un fichier script contenant le code permettant de :

● Définir deux variables x et y contenant des nombres entiers et les demander à l’utilisateur

● Afficher dans le paragraphe avec l’identifiant p1 le message suivant :

○ si x > y alors afficher “x est plus grand que y”

○ si x <= y alors afficher “x est plus petit que y”

● Tester le rendu quand x = 10 et y = 5

Rappels:

* document.getElementById('p1').innerHTML permet de modifier le texte contenu dans la balise paragraphe ciblée !
* prompt() permet de demander une valeur à l’utilisateur
* parseInt() permet de transformer une saisie utilisateur en nombre

# Faire des boucles

Créez une page HTML et un fichier script contenant le code permettant de:

• Affiche simplement 10 lignes contenant le mot « ligne » suivi du numéro de ligne

• Afficher le numéro de ligne en début de ligne

• Demander le nombre de ligne avec « prompt » et empêcher de saisir un nombre > 100

# Faire des boucles, encore

Créez une page HTML et un fichier script contenant le code permettant de:

* Afficher les puissances de 2
* Aller de 2^0 à 2^16
* Mettez en forme le texte

Faites l’exercice avec une boucle for. Utilisez Math.pow(base,exposant)

# Bis repetita

Aller plus loin : Refaire l’exercice avec une boucle while